

## Коммуникационная сложность

Рассмотрим следующую модель вычислений: Алиса и Боб хотят совместно найти значение функции  $f: X \times Y \rightarrow Z$ , где  $X, Y, Z$  – конечные множества. При этом Алисе известно только значение первого аргумента  $x \in X$ , а Бобу только значение второго аргумента  $y \in Y$ . Поскольку и Алиса, и Боб знают значение только одного из двух аргументов функции, для получения значения  $f(x, y)$  им приходится обмениваться данными. Предполагается, что имеется канал связи, по которому они могут посылать друг другу информацию (последовательности битов).

Обмен информацией между Алисой и Бобом должен происходить по заранее фиксированному набору правил, называемому *протоколом*. Будем считать, что в ходе выполнения протокола Алиса и Боб по очереди посылают друг другу однобитовые сообщения – каждое сообщение это 0 или 1. В протоколе указывается, кто посылает первое сообщение, кто посылает второе сообщение (в зависимости от значения бита, переданного на первом шаге), и т.д. Кроме того, протокол определяет, какое именно сообщение посылает Алиса или Боб на каждом шаге (в зависимости от их входных данных Алисы или Боба соответственно, а также от сообщений, уже переданных к этому моменту). Наконец, в конце обмена сообщениями протокол должен определять, чему равно значение функции  $f(x, y)$ . Мы будем требовать, чтобы значение функции однозначно определялось по последовательности битов, переданных Алисой и Бобом друг другом. (Это означает, что сторонний наблюдатель, знающий протокол, но не знающий ни  $x$ , ни  $y$ , может узнать  $f(x, y)$ , наблюдая за обменом сообщениями между Алисой и Бобом).

Общее количество битов, которыми обмениваются Алиса и Боб при выполнении протокола, может зависеть от  $x$  и  $y$ . Мы называем *сложностью* протокола максимальное число битов, которые пересылают друг другу Алиса и Боб (максимум среди всех пар входов  $(x, y) \in X \times Y$ ). При этом мы никак не учитываем сложность вычислений, которые должны проделать Алиса и Боб, следуя протоколу – подсчитывается только число битов, переданных по каналу связи. *Коммуникационной сложностью* функции  $f$  называется минимальная сложность протокола, вычисляющего  $f$ . Коммуникационная сложность функции  $f$  обозначается  $cc(f)$ .

Данное выше определение имеет наглядную геометрическую интерпретацию. Коммуникационный протокол удобно представлять себе в виде двоичного дерева с корнем. Каждая внутренняя вершина дерева помечена буквой А или В (ход Алисы или ход Боба). Из каждой внутренней вершины дерева выходят по два ребра (по направлению от корня к листьям); одно из этих рёбер помечается нулём, а другое единицей. Далее, каждой вершине  $v_i$  с пометкой А приписывается функция  $\phi_i: A \rightarrow \{0, 1\}$ , а каждой вершине  $v_j$  с пометкой В приписывается функция  $\psi_j: B \rightarrow \{0, 1\}$ . Наконец, каждому листу дерева приписывается некоторый элемент из  $Z$ . Выполнение протокола соответствует движению по дереву от корня к листу. На очередном шаге (в вершине  $v_s$ ) вычисляется значение соответствующей функции: если вершина помечена буквой А, то Алиса вычисляет  $\phi_s(x)$ ; если же вершина помечена буквой В, то Боб вычисляет  $\psi_s(y)$ . Вычислив очередное значение  $\phi_s(x)$  (или  $\psi_s(y)$ ), Алиса (соответственно, Боб) пересылает его своему партнёру. При этом мы перемещаемся в следующую вершину ниже по дереву (в левого или правого потомка текущей вершины, в зависимости от вычисленного значения  $\phi_i$  или  $\psi_j$ ). Когда мы попадаем в лист дерева, мы объявляем приписанное данному листу  $z \in Z$  значением функции, и протокол завершается.

*Сложностью* протокола мы назвали максимальное количество передаваемых битов. В описанной геометрической интерпретации сложность протокола равна глубине дерева – максимальному расстоянию от корня до листа.

1. Для всякой функции  $f: X \times Y \rightarrow Z$  докажите, что  $cc(f) \leq \lceil \log |X| \rceil + \lceil \log |Z| \rceil$ .
2. Пусть Алиса и Боб получают подмножества  $x, y \subseteq \{1, \dots, n\}$  и хотят вычислить функцию  $MAX(x, y) = \max(x \cup y)$ . Доказать, что **а)**  $cc(MAX) \leq 2 \lceil \log n \rceil$ ; **б)**  $cc(MAX) \leq \frac{3}{2} \lceil \log n \rceil$ ; **в)**  $cc(MAX) \leq \lceil \log n \rceil + O(\sqrt{\log n})$ .

3. Пусть Алиса и Боб получают подмножества  $x, y \subseteq \{1, \dots, n\}$ . Функцию  $\text{AVG}(x, y)$  равна среднему арифметическому чисел в мультимножестве (то есть в множестве, в которое каждый элемент может входить несколько раз)  $x \cup y$ . Доказать, что  $\text{cc}(\text{AVG}) = O(\log n)$ .

4. Пусть Алиса и Боб получают подмножества  $x, y \subseteq \{1, \dots, n\}$ . Функция  $\text{MED}(x, y)$  определяется как медиана (средний элемент) в мультимножестве  $x \cup y$ . Доказать, что а)  $\text{cc}(\text{MED}) = O(\log^2 n)$ ; б)  $\text{cc}(\text{MED}) = O(\log n)$ .

5. Пусть  $x, y \in \{0, 1\}^n$ . Функция  $\text{EQ}(x, y)$  равна 1 тогда и только тогда, когда  $x = y$ . Докажите, что  $\text{cc}(\text{EQ}) = n + 1$ .

6. Пусть  $x, y \in \{0, 1\}^n$ . Функция  $\text{GT}(x, y)$  равна 1 тогда и только тогда, когда  $x \geq y$ , как числа в двоичной записи. Найдите, чему равна  $\text{cc}(\text{GT})$ .

7. Пусть  $x, y \subseteq \{1, \dots, n\}$ . Функция  $\text{DISJ}(x, y)$  равна 1 тогда и только тогда, когда  $x \cap y = \emptyset$ . Найдите, чему равна  $\text{cc}(\text{DISJ})$ .

8. Пусть функция  $f: X \times Y \rightarrow Z$  сюръективна. Докажите, что  $\text{cc}(f) \geq \log |Z|$ .

Пусть  $f: X \times Y \rightarrow \{0, 1\}$ . Множество  $S \subseteq X \times Y$  называется *трудным множеством*, если существует  $z \in \{0, 1\}$ , такое что

- Для всех  $(x, y) \in S$  верно  $f(x, y) = z$ .
- Для всяких различных  $(x_1, y_1) \in S$  и  $(x_2, y_2) \in S$  верно  $f(x_1, y_2) \neq z$  или  $f(x_2, y_1) \neq z$ .

9. а) Докажите, что если  $Y$  есть трудное множество размера  $t$ , то  $\text{cc}(f) \geq \log_2 t$ . б) Решите три предыдущие задачи с помощью трудных множеств.

*Пороговый элемент* задается набором целых чисел  $w_1, \dots, w_n, \theta$ . На входных булевых переменных  $x_1, \dots, x_n$  он вычисляет результат сравнения  $\sum_{i=1}^n w_i x_i > \theta$ , то есть выдает 1, если неравенство верно, и 0 иначе. *Весом* порогового элемента называется  $\sum |w_i|$ .

10. Докажите, что функцию GT можно вычислить пороговым элементом.

11. Пусть функция GT вычисляется булевой схемой размера  $S$  из пороговых элементов. Пусть  $W$  максимальный вес порогового элемента в этой схеме. Докажите, что  $S \cdot \log W = \Omega(n)$ .

Пусть протокол разрешает каждому из Алисы и Боба в процессе обмена сообщениями подбрасывать монету и действовать по-разному при разных исходах бросания. Назовем такой протокол *вероятностным*. Будем говорить, что такой коммуникационный протокол вычисляет функцию  $f: X \times Y \rightarrow Z$  с вероятностью ошибки менее  $1/3$ , если для любых  $x \in X$  и  $y \in Y$  в результате выполнения протокола Алиса и Боб узнают значение  $f(x, y)$  с вероятностью не менее  $2/3$  (вероятность берётся по случайным бросаниям монет Алисы и Боба).

12. Докажите, что функция  $\text{EQ}(x, y)$  имеет вероятностную коммуникационную сложность  $O(\log n)$ .

13. Пусть  $x, y \in \{0, 1\}^n$  и пусть заранее известно, что хэмминговское расстояние между  $x$  и  $y$  (число позиций, в которых  $x$  и  $y$  различаются) не превосходит  $0.1n$ . Алиса хочет сообщить своё слово Бобу (иначе говоря, Бобу нужно вычислить значение функции  $f(x, y) = x$ ). Докажите, что вероятностная коммуникационная сложность этой задачи не меньше  $0.01n$ . [Замечание: В этой задаче мы поменяли "правила игры": здесь не предполагается, что посторонний наблюдатель может определить значение  $x$  по одним только передаваемым Алисой и Бобом сообщениям, не зная заранее  $y$ .]

**14.** Пусть коммуникационная сложность вычисления некоторой функции  $f : X \times Y \rightarrow Z$  равна  $k$ . Докажите, что существует однораундовый коммуникационный протокол сложности не более  $2^k$ , при выполнении которого Боб узнает значение  $f(x, y)$ . (В однораундовом протоколе вся информация передаётся только в одном направлении – от Алисы к Бобу; затем Боб вычисляет ответ.)

**15.** Коммуникационная задача NBA имеет следующее неформальное описание. Алиса помнит название команды, которая выиграла в баскетбольном матче (но не помнит название проигравшей команды). Боб знает название обеих команд, которые участвовали в игре, но не знает, какая из них победила. Требуется организовать протокол, по результатам которого Боб узнает команду-победительницу.

Опишем задачу формально. Алисе дано двоичное слово  $x \in \{0, 1\}^n$ , а Бобу пара слов  $y = [u, v] \in \{0, 1\}^n \times \{0, 1\}^n$ ; при этом известно, что  $x = u$  или  $x = v$ . Требуется организовать коммуникационный протокол, при выполнении которого Боб узнает  $x$ .

(а) Какова минимальная сложность 1-раундового протокола для этой задачи? (Алиса посылает Бобу сообщения, по которым Боб определяет значение  $x$ .)

(б) Какова минимальная сложность 2-раундового протокола для этой задачи? (Сначала Боб посылает Алисе некоторое сообщение, затем Алиса посылает ответ Бобу. В результате Боб определяет значение  $x$ .)

**16.** Пусть  $x, y \in \{0, 1\}^n$  и известно, что хэмминговское расстояние между  $x$  и  $y$  (число позиций, в которых слова  $x$  и  $y$  различаются) не превосходит некоторой константы  $d$ . Алиса хочет узнать слово Боба  $y$ , а Боб хочет узнать слово Алисы  $x$  (формально это значит, что Алиса и Боб хотят вычислить значение функции  $f(x, y) = [x, y]$ ). Докажите, что детерминированная коммуникационная сложность этой задачи равна  $O(\log n)$ . Дополнительный вопрос: как мультипликативная константа в ответе  $O(\log n)$  зависит от  $d$ ?